



Forsvars- og konkurransemelding
<b>Innmeldinger (Stil; Svar; Gjenåpning)</b>
Nat
<b>1 NT-innmelding (2./4.; Svar; Gjenåpning)</b>
Ca 15-18
<b>Hoppinnmeldinger (Stil; Avar; Uvanlig NT)</b>
Sperr, sonebetont
<b>Overmeldinger (Stil; Svar)</b>
1 min – 2 min = major. 1 maj – 2 maj = Høy + en. Ulimitert styrke
<b>Mot NT (vs. Sterk/Svak; Gjenåpning; Forhåndspass)</b>
2 hånd: X = 4 sp + 5 minor. 2kl er begge major. 2ru/hj er hj/sp. 2sp = 5+5 i hj + minor. Balanse: X = ca 10-14. 2kl er begge major eller nat. Mot innmeld 1NT: X = 4sp (hj ved sp) + minoralternativ. Motsatt minor er begge major etter innmelding 1 NT.
<b>Mot sperr (Dobling; Overmelding; Hopp; NT-meldinger)</b>
X. Maursluker kun etter svake 2.
<b>Mot sterke konvensjonelle åpninger</b>
X
<b>Etter opplysende dobling fra motparten</b>
XX er straffeinteresse

Utspill og signaler			
Utspillsstil			
	Lead	In Partner's Suit	
Farge	3 <sup>rd</sup> -5 <sup>th</sup> =odd; 2-4 <sup>th</sup> -6 <sup>th</sup> =even	3 <sup>rd</sup> -5 <sup>th</sup> =odd; 2-4 <sup>th</sup> -6 <sup>th</sup> =even	
NT	Jo mindre kort jo mer interessert i fargen	3 <sup>rd</sup> -5 <sup>th</sup> =odd; 2-4 <sup>th</sup> -6 <sup>th</sup> =even	
Videre	"Naturlige" honnørutspill, høyt smith mot NT.		
Utspill			
Kort	Mot farge	Mot NT	
Ess	AK/AKx/AKxx(x)	AK/AKx/AKxx(x)	
Konge	KQ/KQJ(x)/KQT(x)	KQ/KQJ(x)/KQT(x)	
Dame	AQJ(x)/QJ(x)/QJT(x)	AQJ(x)/QJ(x)/QJT(x)	
Knekt	HJT(x)/JT(x)	HJT(x)/JT(x)	
10	HT9x/AQT(x)/T9x	HT9x/AQT(x)/T9x	
9	H9x/9xx/T9	H9x/9xx/T9	
X	Hxx/AQT(x)/xT9x(x)	Hxx/AQT(x)/xT9x(x)	
Signaler i prioritert rekkefølge			
	Makkers utsp.	Spilleførers	Avkast
Farge: 1	Lite kort styrke	Ford/lavinthal	Lite kort styrke
2			
3			
NT: 1	Lite kort styrke	Smith	Lite kort styrke
2		Styrke ved x	
3			
<b>Signaler (trump inkludert):</b> Lavinthal, norske og små.			
Doublinger			
Opplysende doblinger (Stil; Svar; Gjenåpning)			
Opplysende høyt			
1 min (1 hj) - X = 4 spar			
Spesielle kunstige og competitive Dbl/Rdbl			
X av vår farge på 3-trinnet viser "noe annet"			

Systemkort		
		
<b>WBF</b>		<b>NBF</b>
System: Naturlig		
<b>Spillere</b>	Øystein Jensen 2078	Frank Svindahl 11617
	Kristiansand	Kristiansand
Grunnsystem		
Generelt		
5-korts major. Beste eller laveste minor. Kan åpne meget tynt og rart utenfor sonen i 3dje hånd. 2 over 1 ikke GF. Kan preferere på 2-trinnet som ukrav. Løfte åpners gjentakelse av farge til 3 som utg invitt. Kan gjenta svarhånds farge på 3-trinnet som ukrav.		
Spesielle meldinger som kan kreve forsvar		
Kravpassituasjoner		
Bare sunn fornuft		
Viktige prinsipper som ikke passer andre steder		
X viser x etter omvendt minor/Stenberg/1maj-2maj på 2- og 3-trinnet. 2NT = F1 etter støtte/6 hos åpner.		
Psykiske meldinger		
Kan forekomme		

Åpning	Kunstig	Min. #	Neg. X t.o.m.	Beskrivelse	Svar	Videre meldingsforløp	Forskjeller ved innmelding eller etter forhåndspass
1♣		3		Nat	Omv minor, hopp i ny er 6-kort og ca 3-7 HP	xyz - og xyNT. 1kl - 1 ru - 1 hj - 1 sp = rundekrav. Alt naturlig etter 18-19 NT. 1x - 1 y - 4 x = 4522.	Ikke xyNT ved forhåndspass
1♦		3		Nat	Omv minor, hopp i ny er 6-kort og ca 3-7 HP, 2 over 1 = IKKE GF	Xyx - og xyNT.	Ikke xyNT ved forhåndspass
1♥		5		Nat	GF Stenberg, minisplinter eksakt invitt 2 over 1 = IKKE GF	Xyx - og xyNT. Hopp til 4 maj etter Stenberg viser 6- kort og minimum. 1hj - 1NT - 2NT = nat invitt.	Ikke xyNT ved forhåndspass Invittstenberg ved innmelding
1♠		5		Nat	GF Stenberg, minisplinter eksakt invitt 2 over 1 = IKKE GF	Hopp til 4 maj etter Stenberg viser 6-kort og minimum. 1sp - 1NT - 2NT = nat invitt.	Invittstenberg ved innmelding Toronto ved pass først etter 1maj
1 NT		1		Ca 15-17, kan ha X ved gjenmeldingspr	Stayman, overføring, 3x= HHxxxx, 4kl=hj, 4ru=sp. Via 2sp og 3maj = kortfarge og 55 i minor. 2maj via stayman ber om pass med 3-kort.	3kl nytt kunstig utg krav 3 ru fra svarhånd i andre viser en minorfarge 1NT - 2 sp - 3 kl = lengst ruter. Smolen 53 eller 54.	Ikke lebensohl, Nilsland etter x av åpning og innmelding 1NT
2♣	X	0		22+bal eller 9 stikk	Oftest 2ru, 2NT = 5-5 i minor.	3kl er 2. negativ. Baron og overføring etter sterk 3NT.	
2♦		6/5			Ny farge krav for en runde. 2NT spør etter singel		
2♥		6/5			Ny farge krav for en runde. 2NT spør etter singel		
2♠		6/5			Ny farge krav for en runde. 2NT spør etter singel		
2 NT		1		Ca 20-21(22)	Puppet, overføring. Nat 4-trinn. Motsatt major etter 5-kortsvar på puppet viser tilpasning. 4 min er nat. Overføring 3 maj og løft er sleminvitt. 5+4=> cue = m	<b>Slemkonvensjoner</b>	
3x		6			Sperr, sone og posisjonsbetont	RKCBW 0314. NT på NT er alltid kvant. Ellers stort sett 4NT blackwood (kvant/avslag). Splinter og fornuftige cuebids.3-trinnet normalt nat. Fit jumps når motpartn er med. Singeltonprinsipp når vi har garantert 8-kort i major. Spiller da ikke 3NT.	
3NT	X	7			Gående 7 eller 8-korts minor	Farge på 4-trinnet kan være for å forberede konkurranse på 5-trinnet.	
4♣,♦		7			Sperr		
4♥,♠		6			Sperr		
4NT	X			Hvilket ess har du makker?	Naturlig, 5 kl viser ingen ess. 5NT viser kl ess.		

